



STOPGAP SEAL

Gebruiksklaar afdichtingsmiddel voor gebruik met STOPGAP 800 WEARCOAT

PRODUCT INFORMATIE

INLEIDING

STOPGAP SEAL is een transparante, in water opgeloste, gemodificeerd polyurethaan sealer voor het hygiënisch en beschermend afdichten van STOPGAP 800 WEARCOAT.

Met STOPGAP SEAL wordt het vloeroppervlak beschermd en het onderhoud van de vloer vergemakkelijkt omdat de aanhechting van vuil en ongewenste deeltjes wordt verminderd. STOPGAP SEAL is ook bestand tegen een groot aantal chemicaliën die op veel bedrijfsvloeren gebruikt worden.

DEKKING

STOPGAP SEAL moet onverdund worden aangebracht en dekt ongeveer 10m² per liter per laag.

CHEMISCHE BESTENDIGHEID

STOPGAP SEAL biedt bescherming tegen de meeste chemicaliën die op bedrijfsvloeren worden gebruikt. Daar waar de vloer regelmatig in contact komt met chemicaliën, of voor een betere chemische bestendigheid, raden we het gebruik van een watergedragen epoxy coating aan. Neem voor meer informatie contact op met onze technische adviseurs.

Opmerking: Ga netjes te werk en houd de werkomgeving schoon. Bij morsen zo snel mogelijk opruimen; bij voorkeur binnen 30 minuten om het risico van vlekken tot een minimum te beperken.

ANTISLIP

In droge omstandigheden is de kans op uitglijden op STOPGAP SEAL gering. Het risico is aanzienlijk groter indien nat. Als het product wordt gemorst dient het zo snel mogelijk te worden schoongemaakt. Als de vloer waarschijnlijk in een natte omgeving wordt gebruikt dient een anti-sliplaag te worden aangebracht met een op water gebaseerde epoxy coating ingestrooid met aggregaat.

Voor meer informatie kunt u contact opnemen met onze technische adviseurs.



KENMERKEN

- Bestand tegen gemorste stoffen
- Gebruiksvriendelijk
- Watergedragen
- Weinig geur
- Sneldrogend

VERPAKKING

Flacon van 5 liter

HOEVEEL NODIG?

VERBRUIK PER LITER	VERBRUIK 100m ²
10m ²	10 liter (2 flacons)

Opmerking: Bovenstaande waarden zijn een indicatie en afhankelijk van de mate van 'overcoating' en gebruikte hoeveelheden tijdens het aanbrengen. Een tweede laag vereist normaalgesproken minder product.

VOORBEREIDING ONDERGROND

STOPGAP 800 moet schoon, droog en stofvrij zijn. Onder normale omstandigheden adviseren wij STOPGAP 800 eerst minstens 6 uur te laten drogen voordat STOPGAP SEAL wordt aangebracht.

AANBRENGEN

Goed schudden voor gebruik. Giet STOPGAP SEAL in een verfbak of brede emmer. Gelijkmatic aanbrengen met een roller met een dekking van ongeveer 10m² per liter.

Een tweede laag STOPGAP SEAL dient haaks op de richting van de eerste laag te worden aangebracht om een volledige dekking te bereiken. Onder normale omstandigheden kan een tweede laag ongeveer 1 uur na de eerste laag worden aangebracht.

Opmerking: STOPGAP SEAL NIET DIRECT OP STOPGAP 800 GIETEN.

DROGEN

STOPGAP SEAL plakt niet meer na ongeveer 1 uur bij 20°C. Na 6 uur is het beloopbaar met lichte belasting. Voertuigen kunnen na 24 uur worden toegelaten, maar voor zware belasting mag de vloer de eerste 3 dagen niet gebruikt worden, zodat de coating volledig kan drogen en uitharden.

GEREEDSCHAP

STYCCOBOND roller. Verfbak of brede emmer.

REINIGEN

Gereedschap meteen na gebruik reinigen met warm water en zeep.

BEWAREN

BBewaren bij een temperatuur tussen 5°C en 30°C. Beschermen tegen vorst.

HOUDBAARHEID

12 maanden in ongeopende verpakking.

GEZONDHEID EN VEILIGHEID

Dit product is niet geclassificeerd. Veiligheidsbladen zijn op verzoek verkrijgbaar.

Deze zijn te vinden op www.f-ball.nl of kunnen worden aangevraagd bij F. Ball and Co. Ltd op onderstaand adres.

Omstandigheden ter plaatse variëren. Neem contact op met onze technische adviseurs om er zeker van te zijn dat u het juiste product hebt gekozen en ter bevestiging dat dit informatieblad actueel is.

Voor meer informatie over de producten van F.Ball of voor technisch advies kunt u contact opnemen met:



F. Ball and Co. Ltd.

Churnetside Business Park
Station Road, Cheddleton, Leek
Staffordshire ST13 7RS
Verenigd Koninkrijk (UK)

Tel: +44 (0) 1538 361633
Fax: +44 (0) 1538 361622
Email: informatie@f-ball.nl

www.f-ball.nl